**Bomberman**

**Clerc Lucas**

**PROJET**

**Dossier individuel**



## Fiches de suivi individuel du projet

**Séance 1 : 13/03**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Idée trouvée  Découverte de pygame |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Après avoir réfléchi à plusieurs idées de jeu à faire, nous allons recréer un bomberman à notre manière. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Copier coller impossible depuis une page internet pour python, il faut tout réécrire. |
| **Etape à venir**  Approfondissement |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  http://osdcpapers.cgpublisher.com/product/pub.84/prod.11/m.1? |

**Séance 2 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Changement d’idée quant au jeu, différent d’un bomber man partant tout même du même style de graphismes. |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Images à utiliser pour les graphismes du jeu  Apprentissage de pygame par rapport au début du programme qu’on a effectué.  Je m’adapte pour commencer l’intéraction du personnage avec l’environnement |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Difficulté à utiliser Pygame ( le langage ) |
| **Etape à venir**  Approfondissement |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  http://osdcpapers.cgpublisher.com/product/pub.84/prod.11/m.1?  https://www.spriters-resource.com/snes/sbomber5/ |

**Séance 3 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Avancement du code, personnage en mouvement sur le fond sans prendre en compte encore de l’environnement. |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Je commence à voir comment je vais faire, dans le code, pour créer des collisions avec des parties du fond avec le personnage. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Difficulté à utiliser Pygame. Je compare ma situation avec celle de jeux déjà effectués très simples afin de m’inspirer. |
| **Etape à venir**  Approfondissement |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  http://gcworks.fr/isn/pygame/index.html |

**Séance 4 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Avancement du code, personnage en mouvement sur le fond sans prendre en compte encore de l’environnement |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Approfondissement du travail sur les collisions. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  / |
| **Etape à venir**  Je vais continuer ma partie sur les collisions |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 5 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe** |
| **Bilan de ma participation personnelle** |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir** |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 6 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe** |
| **Bilan de ma participation personnelle** |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir** |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |